

Ungewöhnliches Beispiel, wie Q\_TTR zu Sperren bei einer fiktiven Mannschaftsaufstellung führen kann (ausgearbeitet von Sportwart Manfred Weiser):

### 1. Mannschaft

:

Nr. 6: 1320

### 2. Mannschaft

Nr. 1: 1402 => Differenz zu Nr.6 der 1. Mannschaft = 82 => **Sperre**

Nr. 2: 1401 => Differenz zu Nr.6 der 1. Mannschaft = 81 => **Sperre**

Nr. 3: 1400 => ok, Differenz zu Nr.6 der 1. Mannschaft = 80 => Keine Sperre

Nr. 4: 1360 => ok, Differenz innerhalb der Mannschaft < 50;

Differenz zu Nr.6 der 1. Mannschaft < 80 => Keine Sperre

Nr. 5: 1370 => ok, Differenz innerhalb der Mannschaft < 50;

Differenz zu Nr.6 der 1. Mannschaft < 80 => Keine Sperre

Nr. 6: 1403 => ok, Differenz innerhalb der Mannschaft < 50;

Differenz zu Nr.6 der 1. Mannschaft => **Sperre**

### 3. Mannschaft

Nr. 1: 1405 => Differenz zu Nr.6 der 1. Mannschaft = 85 => **Sperre** für 1.Mannschaft und

**Keine Sperre für 2. Mannschaft** (sehr interessanter Fall, war bisher so nicht möglich)

Nr. 2: 1450 => Differenz zu Nr.6 der 1. Mannschaft = 130 => Sperre für 1.Mannschaft

=> Differenz zu Nr.4 der 2. Mannschaft = 90 => Sperre für 2.Mannschaft :